



"Pitfall", wydana w 1982 roku przez Activision, to kultowa gra na Atari 8-bit, która przenosi graczy w serce niebezpiecznej dżungli. Gra została stworzona przez Davida Crane'a, co stanowiło przełom w gatunku gier platformowych. Gracze wcielają się w postać śmiałego odkrywcy Pitfall Harry'ego, który musi przezwyciężyć różnorodne przeszkody, takie jak huśtające się liany, śmiertelne pułapki, krokodyły i skorpiony. Celem gry jest zbieranie skarbów w ciągu 20 minut, co wymaga nie tylko zręczności, ale i sprytu. "Pitfall" zapisał się w historii jako jedna z pierwszych gier platformowych, oferując niespotykane dotąd wyzwania i emocje. To nie tylko gra, ale kawałek historii video gier, który do dziś inspirował twórców i cieszy graczy na całym świecie.